**PROJETO ORIENTADO DE CURSO**

**FICHA DE FREQUÊNCIA E DE ATIVIDADES**

**TEMA/TÍTULO DO POC:** Jogo para Android

**ALUNO (A):** Weverton Rodrigues Arantes

**ORIENTADOR (A):** Fernando Paim Lima

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Resumo da orientação** | **Assinatura do Professor** | **Assinatura do Aluno** |
| **22/03** | Explicação de como devo fazer o esquema de imagem do jogo. Personagem e cenário |  |  |
| **28/03** | Início da implementação |  |  |
| **05/04** | Fazer os repositórios, movimentação do cenário e referencial teórico |  |  |
| **20/04** | Inserir comandos alguns comandos no jogo |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Formiga, \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ de 2017

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Assinatura do Orientador